

pays
de
sommieres

VISITES SCOLAIRES EN PAYS DE SOMMIERES 2027



QUI SOMMES-NOUS ?

Entre Cévennes et Camargue, le Pays de Sommières offre un territoire riche d'histoire et de patrimoine, idéal pour découvrir l'histoire au contact direct des lieux et des monuments.

Les visites scolaires proposées par l'Office de Tourisme permettent aux élèves d'observer les monuments, de comprendre l'évolution des villages et de mieux appréhender les liens entre histoire, architecture et environnement.

Encadrées par des guides conférenciers, ces visites privilégient l'échange, l'observation et la participation afin d'accompagner les élèves dans la découverte du territoire.

Les visites sont conçues pour les élèves du cycle 2 au cycle 4.

Sandrine est votre interlocutrice privilégiée pour l'organisation des visites scolaires.

Elle vous accompagne dans la préparation de votre sortie et vous conseille dans le choix des visites les plus adaptées à votre projet pédagogique.

NOS ENGAGEMENTS

L'écoute

Analyser votre demande pour mieux vous conseiller dans la préparation de votre projet pédagogique.

La réactivité

Donner une réponse rapide et des solutions adaptées à l'organisation de votre sortie

La qualité

Proposer des visites encadrées par des guides conférenciers diplômés, garants de la qualité du contenu et du professionnalisme de nos prestations.

La satisfaction

Veiller à apporter le meilleur de nos services pour accompagner les groupes scolaires dans les meilleures conditions

L'adaptation

Prêt à améliorer nos services grâce à vos suggestions et recommandations qui nous sont précieuses.



VISITE EN AUTONOMIE

découvrir, explorer et
résoudre

CYCLES 2 À 4



SOMMIÈRES CHASSE AU TRÉSOR

Donner envie d'histoire, sur le terrain.

Cette chasse au trésor invite les élèves à aborder l'histoire autrement, en sortant de la salle de classe pour apprendre au contact direct du patrimoine. À travers les monuments, les vestiges et les paysages de Sommières, les enfants découvrent l'évolution de la cité, comprennent son rôle stratégique au Moyen Âge et perçoivent concrètement comment l'histoire façonne encore la ville d'aujourd'hui.

Les énigmes et défis, conçus pour être adaptés à l'âge des participants, stimulent la curiosité et transforment la visite en véritable aventure historique.

Lieu : Sommières. Durée : 1h30. Tarif : 3 €/élève.

Langue : français. Disponible toute l'année.

Objectifs

Cycle 2

- Observer et se repérer dans l'espace.
- Découvrir l'histoire locale à travers les monuments.
- Résoudre des énigmes simples en s'amusant.

Cycle 3

- Comprendre l'évolution de Sommières au Moyen Âge.
- Observer et relier le passé au présent.
- Coopérer pour résoudre des énigmes.

LES VISITES SCOLAIRES

découvrir, observer et
questionner

CYCLES 2 À 4



SOMMIÈRES

LA CITÉ MÉDIÉVALE DE SOMMIÈRES

Partez à la découverte d'un patrimoine fascinant où chaque ruelle, chaque place et chaque monument révèle les secrets d'une ville au passé millénaire.

Du château fort à son célèbre pont romain, en passant par les vestiges de ses remparts et son marché historique, plongez dans une époque où chevaliers, artisans et marchands faisaient vibrer la cité. Au fil du parcours, les élèves sont invités à observer les traces visibles du passé, à échanger et à se questionner.

Durée : 1h30. Tarif : 180.00 €/classe

Langue : français, anglais, espagnol.

Disponible toute l'année.

OPTION: LA CITÉ + LA COUR DU CHÂTEAU

Prolongez la visite jusqu'aux hauteurs de Sommières. Le guide ouvre aux élèves les portes du château : depuis sa cour, en accès privilégié, un panorama unique se dévoile sur les toits de la ville et le Vidourle.

Objectifs

Cycle 2

- Comprendre l'importance des cités médiévales et leur organisation
- Découvrir les monuments et leur rôle à travers l'histoire.
- Éveiller la curiosité des élèves par une approche interactive.
- Situer et repérer les éléments d'un château fort

Cycle 3/4

- Comprendre le développement d'une cité médiévale.
- Identifier les enjeux économiques, stratégiques et religieux d'une place forte.
- Comprendre la fonction défensive du château et le rôle du seigneur.
- Sensibiliser les élèves à l'impact du Vidourle sur la ville.

Durée : 2h00. Tarif : 190.00 €/classe

Langue : français, anglais, espagnol.

Disponible toute l'année. Éligible Pass culture.

LES VISITES SCOLAIRES

découvrir, observer et
questionner

CYCLES 2 À 4



SOMMIÈRES LE PONT ROMAIN

Avec cette nouvelle prestation en deux temps, les élèves plongent dans l'univers fascinant de la construction romaine à travers une visite guidée du pont et un atelier pratique.

Ils observeront ses arches visibles et cachées, apprendront à différencier les éléments d'origine et les restaurations, et comprendront pourquoi le Vidourle est à la fois source de vie et de défis pour la ville.

Durée : 2h dont 1h atelier (sous conditions).

Tarif : 180 €/classe.

Langue : français.

Disponible toute l'année.

Objectifs

Cycle 2/3

- Comprendre comment les Romains construisaient des ponts solides.
- Découvrir l'histoire du pont romain et son importance pour la ville.
- Observer la relation entre le pont et le fleuve Vidourle

Cycle 4

- Analyser les techniques de construction romaines et comprendre les choix d'implantation du pont dans son environnement.
- Mettre en perspective le pont de Sommières dans le réseau de circulation antique
- Comprendre l'évolution du pont dans le temps : Usages, transformations, adaptations aux besoins des sociétés
- Interroger la relation entre le pont et le Vidourle : Gestion du risque et contraintes naturelles (crues, vidourlades)

LES VISITES SCOLAIRES

découvrir, observer et
questionner

CYCLES 2 À 4



VILLEVIEILLE SITE ARCHÉOLOGIQUE DES TERRIERS

Partez sur les traces des civilisations anciennes en découvrant un site archéologique exceptionnel, témoin de l'occupation humaine depuis la Préhistoire.

Du premier oppidum aux influences romaines, en passant par les vestiges de maisons antiques, cette visite guidée vous plonge au coeur de l'histoire et du quotidien des habitants d'autrefois.

Grâce à une approche immersive et interactive, observez les traces laissées par les bâtisseurs antiques, comprenez leur mode de vie et découvrez comment l'eau, l'agriculture et l'habitat structuraient leur quotidien. Entre exploration du site et manipulation d'objets pédagogiques, cette visite permet de voyager dans le temps et de mieux appréhender l'évolution des sociétés.

Durée : 1h30. Tarif : 170 €/classe. Langue : français.
Disponible toute l'année.

Objectifs

Cycle 2/3

- Comprendre comment vivaient les habitants de Villevieille dans l'Antiquité.
- Explorer leur quotidien à travers les objets et vestiges retrouvés.
- Manipuler des accessoires illustrant leur mode de vie.

Cycle 4

- Comprendre les enjeux stratégiques et économiques du site au fil des siècles.
- Explorer l'impact des civilisations romaine sur Villevieille.
- Découvrir les méthodes scientifiques utilisées pour interpréter les vestiges.

LES VISITES SCOLAIRES

découvrir, observer et
questionner

CYCLES 2 À 4



CALVISSON **AU CŒUR DE LA VAUNAGE**

Partez à la découverte de Calvisson et explorez ses rues chargées de mémoire, où chaque bâtiment raconte une page d'histoire. Des anciens tracés défensifs aux grandes demeures viticoles, en passant par son temple et son patrimoine hydraulique, cette visite vous plongera dans l'évolution d'un village languedocien façonné par les hommes et les éléments.

Objectifs

Cycle 4

- Étudier l'évolution du patrimoine architectural de Calvisson.
- Comprendre le rôle de l'eau et des infrastructures hydrauliques dans l'histoire du village.
- Analyser l'impact des événements historiques et des ressources naturelles sur l'urbanisme.

Durée : 2h. Tarif : 180 €/classe.

Langue : français, anglais, espagnol.

Disponible toute l'année.



CALVISSON **BALADE CONTÉE**

Cette visite mêle histoires locales, récits du passé et observation du patrimoine pour plonger les élèves dans la mémoire du village. Ils partiront à la rencontre des lieux emblématiques du village, de la mystérieuse rue de l'Oiseau à la fontaine aux fées, en passant par la vieille demeure qui cache bien des histoires. En observant les détails architecturaux et en cherchant des indices, ils deviendront les enquêteurs d'un patrimoine vivant.

Objectifs

Cycle 2/3

- Découvrir le patrimoine et quelques légendes à travers une balade contée.
- Stimuler l'imagination des élèves grâce à des récits interactifs.
- Sensibiliser aux éléments architecturaux et historiques du village.

Durée : 1h30. Tarif : à partir de 190 €/classe.

Langue : français.

Disponible toute l'année.

LES VISITES SCOLAIRES

découvrir, observer et
questionner

CYCLES 2 À 4



SALINELLES **BALADE AUTOUR DE L'EAU**

Plongez dans l'histoire captivante de Salinelles, un village marqué par les siècles et façonné par l'eau. De son château au passé tumultueux à ses fontaines et anciens systèmes d'irrigation, cette visite guidée vous invite à observer les vestiges d'un riche patrimoine, comprendre le rôle stratégique du village et vous pourrez alors percevoir les secrets de son développement au fil des époques.

Durée : 1h30. Tarif : 190 €/classe.

Langue : français.

Disponible toute l'année.

Objectifs

Cycle 3

- Comprendre l'histoire et le développement de Salinelles.
- Découvrir les éléments du patrimoine local et leur évolution.
- Observer les liens entre l'eau et l'aménagement du village.

Cycle 4

- Analyser l'évolution du village de Salinelles à travers son patrimoine.
- Comprendre les enjeux liés à l'eau et à l'organisation du territoire
- Explorer les transformations économiques et sociales du village.

LES VISITES SCOLAIRES

découvrir, observer et
questionner

CYCLES 2 À 4



SOMMIÈRES **TRADITION BOUVINE**

Plongez dans l'univers fascinant des arènes de Sommières et partez à la découverte d'un patrimoine de la culture bovine. Grâce à des objets à manipuler et des échanges interactifs, cette visite permet de mieux comprendre l'importance de la course camarguaise et son impact sur la culture et l'identité régionale.

Un voyage au cœur d'un savoir-faire ancestral, où passion et transmission se mêlent pour faire vivre l'histoire autrement.

Objectifs

Cycle 2/3

- Comprendre ce qu'est la course camarguaise et ses traditions.
- Favoriser un échange interactif sur le patrimoine et les animaux de Camargue.

Cycle 4

- Analyser l'histoire et les origines de la course camarguaise.
- Comprendre les enjeux socio-culturels et économiques de cette tradition.

Durée : 2h00. Tarif : 250 €/classe.

Langue : français.

Disponible toute l'année.

LA BOUTIQUE DE SOUVENIR

À l'issue de la sortie, les élèves peuvent repartir avec un petit souvenir à prix tout doux, disponible dans la boutique de l'Office de Tourisme. Ces objets, choisis avec soin, permettent de garder une trace concrète de la découverte du territoire, sans alourdir le budget des familles.



IDÉE CADEAU

Une médaille souvenir et artisanale de Sommières!

Une médaille en céramique avec le blason de la ville, réalisée par une artisane potière de Sommières. Un objet à la fois local, symbolique et durable, apprécié des enfants comme des enseignants.

Disponible en pré-commande. Tarif 2.50 €/pièce.



CONDITIONS GÉNÉRALES

MODALITÉS DE RÉSERVATION

Les conditions de réservation sont applicables aux visites réalisées par un guide conférencier.

La réservation est obligatoire pour toute visite de groupe constituée (établissements scolaires, associations...).

La demande de réservation est possible par téléphone au **04 66 80 89 13** ou par mail : **s.navette@ot-sommieres.fr**

Une fois la date et les activités déterminées entre le groupe et l'Office de tourisme du Pays de Sommières, un bon de réservation sera adressé par mail au demandeur. Un acompte de 30% est demandé pour confirmer la réservation.

Définitivement validée dès réception du bon de réservation signé et accompagné de son acompte.

Les visites guidées de nos guides conférencières sont disponibles du lundi au dimanche selon leur disponibilité. Les horaires des créneaux réservés pour une visite incluent la durée de la visite +15 minutes pour l'accueil des groupes.

L'heure d'arrivée est fixée entre 09h et 10h30 le matin et entre 14h et 17h l'après-midi.

Les horaires de départ seront définis au préalable entre l'office de tourisme du Pays de Sommières et le groupe.

CONDITION D'ANNULATION

En cas d'annulation ou de non-venue n'entrant pas dans le cadre d'un cas de force majeure tel que défini par la loi et la jurisprudence, l'acompte reste dû à l'office de tourisme du Pays de Sommières.

Toute demande d'annulation doit être faite auprès du référent : s.navette@ot-sommieres.fr

Pour les établissements ayant versé un acompte, celui-ci ne sera pas remboursé si le délai prévu de quinze jours maximum avant la date de la visite guidée n'est pas respectée. Sans règlement ou engagement en bonne et due forme reçu, la réservation est annulée et la date est rendue de nouveau disponible pour une autre réservation. Une fois le paiement effectué, l'annulation ou la modification de votre réservation est possible jusqu'à 15 jours avant la date de visite par notification mail.

EN CAS DE RETARD

En cas de retard mineur, il est impératif de prévenir l'Office de tourisme du Pays de Sommières.

Quel qu'en soit le motif, l'Office de tourisme du Pays de Sommières se réserve le droit d'adapter la visite pour respecter l'heure de fin initialement prévue. Aucun remboursement ni réduction de tarif ne seront accordés en cas de retard mineur.

En cas de retard important dû à une cause extérieure et imprévisible (hors cas de force majeure), entraînant l'annulation de la visite, l'office de tourisme du Pays de Sommières proposera une date de substitution en fonction des disponibilités. Dans ce dernier cas, l'acompte de 30% reste acquis à l'office de tourisme et le client devra de nouveau payer 100% de la prestation à la date de substitution.

MODALITÉS DE RÈGLEMENT

Pour les règlements d'acompte par virement, nous vous remercions de libeller votre virement comme suit :

VG+ [NOM DU GROUPE OU DE L'ÉTABLISSEMENT].

Le solde est versé le jour de la venue, selon les tarifs définis par le bon de réservation. Les personnes supplémentaires non prévues le jour de la visite seront facturées.

Pour les établissements publics, le règlement du solde est possible par virement à 30 jours à compter de la date de la visite.

Différents modes de règlements sont acceptés: Chèque, espèces, carte bancaire ou virement.

Si le règlement a lieu au-delà de ce délai, l'office de tourisme se réserve le droit d'appliquer à l'établissement des pénalités de retard au taux en vigueur.

COMMENT VENIR AU PAYS DE SOMMIÈRES

EN VOITURE/EN CAR

De Nîmes: A 30 min de Sommières.

D40 - Direction Sommières

De Montpellier: A 30 min de Sommières.

A9 - Sortie n°27 Lunel > D34 ou D610

De Toulouse: A 2h50 de Sommières.

A9 - Sortie n°27 Lunel > D34

De Paris: A 7 h de Sommières.

A6 > A7 > A9 > D34

INFOS PRATIQUES POUR LES CARS

Parking à Sommières:

Dépose rapide: Place des aires

Stationnement des cars: Parking Route de Saussines

Parking à Calvisson:

Stationnement des cars: Parking du 8 mai derrière la place centrale

Parking à Junas:

Stationnement des cars: Parking des Carrières de Junas

Parking à Villevieille:

Stationnement des cars: Parking du château de Villevieille

Parking à Salinelles:

Stationnement des cars: Parking place Meynier





CONTACT VISITES GUIDÉES

Sandrine Navette

T /04 66 80 8913 - s.navette@ot-sommieres.fr

Office de Tourisme du Pays de Sommières
1 Quai Cléon Griotet. 30250 Sommières

Réseaux sociaux officiels

 @Office De Tourisme du Pays de Sommières

 @otpaysdesommieres

 @Office de Tourisme du Pays de Sommières

VENEZ NOUS RENCONTRER

Le Pays de Sommières invite à prendre le temps,
celui de découvrir, de ressentir et de partager.

Entre Cévennes et Camargue, au cœur
du département du Gard, il incarne la promesse
d'un tourisme vrai, humain et inspirant.

Prenez le temps de vivre... en Pays de Sommières.

